

Championnat d'Awalé 21 - Cité éducative d'Orléans

Public cible : élèves du 1^{er} degré + élèves de 6^{ème} & 5^{ème}

Dates : du Mars 2021

Lieu : collège Montesquieu – Salle polyvalente

Responsables du projet :

M. Brinon (Jean-Hugues.Brinon@ac-orleans-tours.fr) – Coordonnateur du REP d'Orléans La Source

M. Kervella (ronan.kervella@ac-orleans-tours.fr) – Principal du collège Montesquieu

Partenaires :

AESCO (contact : Mme Amoa – directrice au 06 95 88 98 98 / annefrederic.aesco@gmail.com)

Polytech Orléans (contact : Mme Novello au 02 38 41 70 50)

Description générale du projet :

Le championnat d'Awalé se déroulera durant le mois de mars 2021 dans le cadre de la semaine des mathématiques. Il vise à promouvoir ce jeu de stratégie.

Il permet également de fédérer autour d'un même projet les établissements scolaires et des partenaires sur le territoire de la Cité Éducative d'Orléans voire de la Métropole.

Le jeu permet de faire acquérir aux élèves des notions d'algorithmie, de calcul mental et d'anticipation.

L'activité promeut le jeu comme vecteur d'apprentissage et/ou de consolidation des compétences mathématiques.

Le projet se déroule en deux temps :

- 1 phase de sélection dans les établissements scolaires
- Le championnat avec deux phases de poules (une pour le 1^{er} degré et une pour le 2nd) puis une phase finale

Organisation :

L'organisation retenue est la suivante :

Une phase d'initiation à organiser dans les écoles et collèges souhaitant participer à l'événement. Pour les écoles, en fonction du nombre d'inscrits, 1 élève et son remplaçant éventuel sont sélectionnés par classe.

Pour les collèges, 1 élève par classe est sélectionné.

Les animateurs de l'AESCO, avec l'aide de l'enseignant, sélectionneront les élèves au regard de leurs aptitudes.

- 2 Phase de poules sont organisées :

- 1 pour les élèves sélectionnés et issus du 1^{er} degré.
- **8 élèves seront sélectionnés pour les phases finales.**

- 1 pour les élèves sélectionnés issus de 6^{ème} & 5^{ème}.
- **8 élèves seront sélectionnés pour les phases finales.**

Les parties se gagnent en une manche. Celle-ci dure 15 minutes maximum. Elle est arrêtée par un signal sonore. Si aucun des deux joueurs n'a remporté la manche à l'issue du temps limite, celui ayant le plus de graines remporte la partie. En cas d'égalité, le plus jeune est vainqueur.

- Phase finale

Les parties se gagnent à l'issue de trois manches maximum. (Il faut gagner deux manches pour remporter la partie). Celles-ci durent 15 minutes. La même règle qu'en phase de poules s'applique si aucun des deux joueurs n'a remporté la manche à l'issue du temps réglementaire.

Règles à observer durant les parties :

Au début de chaque journée du championnat, les responsables rappelleront aux personnes présentes le règlement à observer durant les parties.

Partenariat avec Polytech :

Il est possible, dans la limite des capacités organisationnelles de Polytech, d'organiser une matinée au FabLab avec un groupe de 12 élèves maximum pour concevoir et lancer la fabrication d'un jeu d'Awalé à partir d'une imprimante 3D.

Le coût prévisionnel est de 90€ par groupe + 35€ par jeu fabriqué.

Les établissements intéressés doivent contacter rapidement Mme Ainoa de l'association AESCO.

- Les principaux des collèges concernés
- Mme Bourgeon, IEN de la circonscription d'Orléans-Sud
- M. Moisan, IEN de la circonscription Orléans-Est